

Wie	Datum	Omschrijving	Uren	Afwezig
Iedereen	22/04/2024	Kick-off +Teamcode en rollen bespreken + brainstormen	5:00	
Luca Brockman	22/04/2024	Nadenken over onderwerpen en opzoeken + Urenregistratie maken	2:00	
Gideon Dijkhuis	22/04/2024	Uitwerken idee Auto Melding App	1:00	
Lucas Wanink	22/04/2024	Brainstormen over ideeën.	2:00	
Yana Alearts	22/04/2024	Brainstormen over ideeën.	2:00	
Dave van den Berg	22/04/2024	Brainstormen over ideeën.	1:00	
Iedereen	23/04/2024	Brainstormen, top 3 maken en met gerjan bespreken	4:00	Yana Alearts
Yunus Karakoç	23/04/2024	De projectideeën overwegen. Beslissen wat de ideeën zijn en minimale eisen	2:00	
Iedereen	24/04/2024	Rollen verdelen voor documentatie en bespreken welke documentatie er nodig is	4:00	
Luca Brockman	24/04/2024	Begin met plan van aanpak en structuur van de documentatie	2:30	
Yunus Karakoç	24/04/2024	Plan van aanpak maken: inleiding, voorwoord, projectresultaat	2:30	
Gideon Dijkhuis	24/04/2024	begin van ontwerpdocumentatie; Hardware	2:00	
Dave van den Berg	24/04/2024	Begin van ontwerpdocumentatie; Software	2:00	
Lucas Wanink	24/04/2024	Bezig met documentatie	1:00	
Yana Alearts	24/04/2024	Bezig met projectactiviteiten en planning brainstormen	1:00	
Iedereen	25/04/2024	Documentatie bespreken, concreter beschrijven en start met de planning	3:00	Yana Alearts
Gideon Dijkhuis	25/04/2024	De projectidee bespreken om te kijken wat de minimale eisen zijn.	1:00	
Iedereen	25/04/2024	De projectidee bespreken om te kijken wat de minimale eisen zijn.	1:00	Yana Alearts
Yana Alearts	25/04/2024	Extra punten toegevoegd aan de projectactiviteiten	0:30	
Yana Alearts	25/04/2024	Alle onderdelen die in de projectactiviteiten stonden in de planning + ook tijden	1:00	
Gideon Dijkhuis	25/04/2024	Bezig met documentatie; Systeem architectuur	2:00	
Lucas Wanink	25/04/2024	Documentatie: Voorwoord, inleiding, kwaliteit requirements (MoSCoW in ander document)	2:00	
Dave van den Berg	25/04/2024	Documentatie: Proces	1:00	
Yunus Karakoç	25/04/2024	Documentaties controleren	1:00	
Gideon Dijkhuis	26/04/2024	Bezig met documentatie; Systeem architectuur	0:30	
Iedereen	26/04/2024	Documentatie afronden: projectplanning + projectactiviteiten maken	5:30	
Iedereen	26/04/2024	Plenair	0:30	
Iedereen	26/04/2024	Proces Week 1 met Albert de Jonge	1:00	
Gideon Dijkhuis	30/04/2024	Maken van een test project met AR in Unreal, bijbehorende SDK's installeren	3:00	
Yunus Karakoç	05/05/2024	Unreal Engine installeren en bestuderen	2:30	
Iedereen	06/05/2024	Vorbereiden beginpeiling	0:30	
Iedereen	06/05/2024	Vergadering beginpeiling	1:00	
Iedereen	06/05/2024	Requirements bijwerken na aanleiding van de begingpeiling en opsturen	2:30	
Iedereen	06/05/2024	Planning updaten met bijgewerkte requirements	0:30	Yana Alearts
Iedereen	06/05/2024	Planning updaten met bijgewerkte requirements	1:30	
Iedereen	06/05/2024	Proces Week 2 met Albert de Jonge	1:00	
Luca Brockman	06/05/2024	Unreal Engine installeren en bestuderen	2:00	
Iedereen	07/05/2024	Unreal basis uitleg van Gideon	0:30	
Iedereen	07/05/2024	Unreal instellen (SDK'S, NDK'S JDKS) Android Studio Downloaden. Kijken hoe we taken kunnen verdelen.	2:00	
Iedereen	07/05/2024	Yunus moest eerder weg ivm afspraak.	0:30	Yunus Karakoç
Luca Brockman	08/05/2024	Beginnen aan design in Figma en unreal opzetten	6:00	
Yunus Karakoç	08/05/2024	Fotos aan website toegevoegd	6:00	
Gideon Dijkhuis	08/05/2024	Unreal opties testen met AR	6:00	
Dave van den Berg	08/05/2024	Battlebot model maken in blender	6:00	
Yunus Karakoç	08/05/2024	De websites scrollable maken en pushen naar de webdev branch	0:30	
Yana Alearts	08/05/2024	Thuis unreal installeren en objecten van unreal in AR krijgen via blueprints	6:00	
Gideon Dijkhuis	09/05/2024	Unreal Web Dev testen en (deels) aanpassen	0:30	

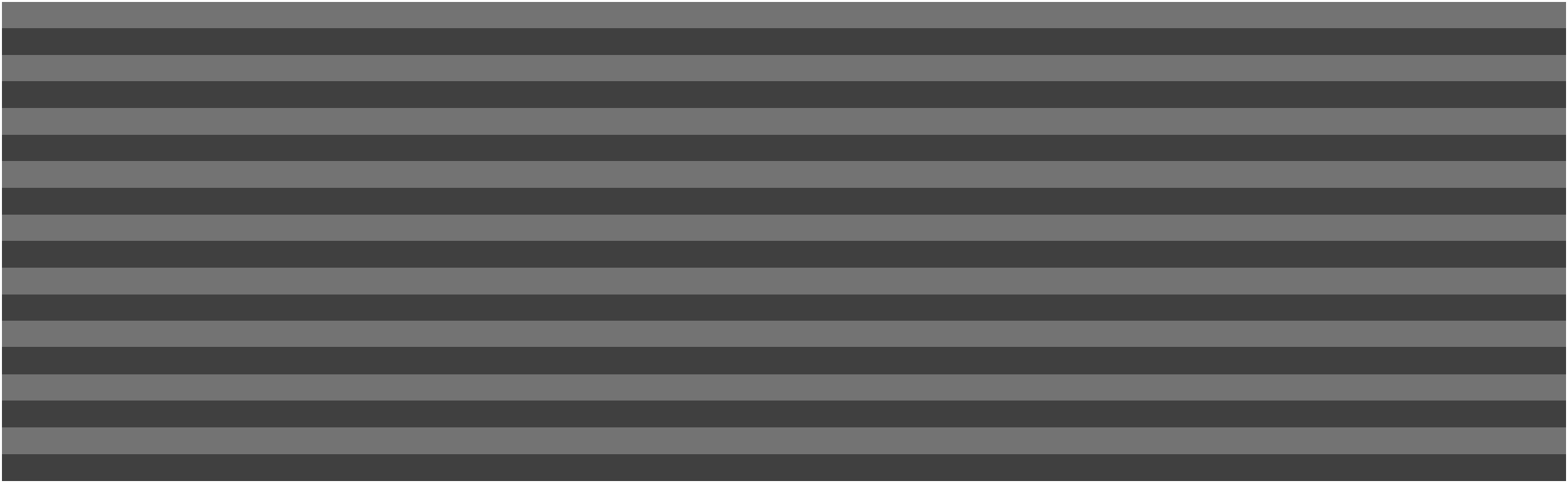
Naam	Totaal Uren
Dave van den Berg	194:30:00
Yunus Karakoç	193:30:00
Gideon Dijkhuis	196:00:00
Yana Alearts	123:30:00
Luca Brockman	193:00:00
Lucas Wanink	188:00:00
Iedereen	78:00:00

Yunus Karakoç	09/05/2024	Gemeenschappelijke doelen bepalen voor het project Innovate: Edumundo samenwerkingsdoelen	1:30
Dave van den Berg	09/05/2024	Uitvogelen hoe je een Blender model export naar Unreal	0:30
Yana Alearts	09/05/2024	Verder gaan met het leren van AR in unreal proberen van AR pas te laten starten wanneer je een obstakel ziet	2:00
Dave van den Berg	10/05/2024	Battlebot project aanmaken in Unreal en blueprint maken voor de battlebot	2:00
Yunus Karakoç	13/05/2024	De eerste website scrollable gekregen. De overige websites geïmpelenteerd en ook scrollable gemaakt	3:00
Luca Brockman	13/05/2024	Figma design verder werken en begin maken design implementeren, Unreal UI documentatie bekijken	6:30
Gideon Dijkhuis	13/05/2024	Web Dev branch testen, multi user editing instellen en battlebot branch testen	3:00
Lucas Wanink	13/05/2024	Kijken en proberen naar opties in Unreal	1:00
Dave van den Berg	13/05/2024	Blueprint Battlebot vastzetten in AR, wielen losmaken van het Battlebot model, testen met kleuren	3:00
Lucas Wanink	13/05/2024	Testen met multi user editing in Unreal	3:00
Yana Alearts	13/05/2024	Samen met Dave zijn blueprint aanpassen zo dat de battlebot kleuren krijgt, de wielen los gemaakt , de battlebot stationary gemaakt	3:00
Iedereen	13/05/2024	Bijeenkomst: voortgang bespreken, taken bespreken en aandachtspunten bespreken.	0:30
Luca Brockman	13/05/2024	Urenverantwoording bijgewerkt en opslot gezet	0:30
Lucas Wanink	14/05/2024	Bezig met animatie/het laten rijden van de battlebot	7:00
Yunus Karakoç	14/05/2024	3D-object (laptop) toegevoegd in Unreal Engine, aansluitend met de websites	7:00
Dave van den Berg	14/05/2024	Culling van de battlebot goed maken, Battlebot roteren, banden laten draaien aparte material voor velg gemaakt, hovering goed gemaakt met n	7:00
Gideon Dijkhuis	14/05/2024	Laptops toevoegen aan Web Dev, beginnen met Blueprints achter dit	7:00
Yana Alearts	14/05/2024	In blender een server en een arrow gemaakt daarna in unreal begonnen deze te plaatsen op de juiste locatie	7:00
Luca Brockman	14/05/2024	Verder met UI, startscherm en laadscherm maken. Test telefoons verder ingesteld en geupdate. Web implementatie uitgezocht	7:00
Lucas Wanink	15/05/2024	Ervoor gezorgd dat de battlebot een zelf gemaakt pad kan volgen	3:00
Dave van den Berg	15/05/2024	Lucas helpen met debuggen en robot dragen fixen	3:00
Yunus Karakoç	15/05/2024	Website proberen te implementeren met behulp van een URL.	2:00
Yunus Karakoç	15/05/2024	Urenverantwoording controleren	0:30
Yana Alearts	15/05/2024	De peil laten mee bewegen met de camera richting de projecten	3:00
Luca Brockman	15/05/2024	Website proberen te implementeren met behulp van een URL in AR	1:00
Luca Brockman	15/05/2024	Urenverantwoording controleren	0:30
Lucas Wanink	16/05/2024	Bezig om van de spline een object te maken	3:00
Yunus Karakoç	16/05/2024	Overwegen en proberen om een website in te laden met een URL.	4:00
Dave van den Berg	16/05/2024	Click en hold functionaliteit op de battlebot en transitie tussen battlebot states verbeterd	5:00
Gideon Dijkhuis	16/05/2024	Web Dev pijlen maken, text en description toevoegen, nieuw level aangemaakt	5:00
Yana Alearts	16/05/2024	Database pijl maken, Startprocedure begonnen.	5:00
Luca Brockman	16/05/2024	Urenverantwoording corrupt geraakt, hersteld	0:30
Iedereen	17/05/2024	Samenvoegen van projecten en maken van Bouwplan voor het Technisch Adviesrapport	7:00
Iedereen	17/05/2024	Proces Week 3 met Albert de Jonge	1:00
Lucas Wanink	19/05/2024	Onderzoek om spline fysiek te krijgen	4:00
Luca Brockman	20/05/2024	Design aanpassen en uitzoeken of Unreal gecombineerd kan worden met React Native	2:00
Iedereen	21/05/2024	Atelier: Trello omgeving gemaakt, Tussenpeiling agenda gemaakt en ingepland en gesprek gehad met Gerjan	3:30
Gideon Dijkhuis	22/05/2024	Pop-up regelen met Yunus	6:00
Luca Brockman	22/05/2024	UI geïmplementeerd in app, werkend MainMenu	6:00
Dave van den Berg	22/05/2024	Exploderen van robot	6:00
Lucas Wanink	22/05/2024	Zichtbare lijn toegevoegd aan spline	6:00
Yunus Karakoç	22/05/2024	Pop-up regelen met Gideon	6:00
Luca Brockman	22/05/2024	Verder werken aan MainMenu	1:30
Yunus Karakoç	23/05/2024	Een beschrijving per project voor pop-up schrijven.	2:00
Iedereen	23/05/2024	Career dag Atlas Theater	9:00
Iedereen	24/05/2024	Plenair	0:30
Iedereen	24/05/2024	Proces Week 4 met Albert de Jonge	1:00
Luca Brockman	24/05/2024	Update MainMenu, How to Menu and Options Menu	4:00

Lucas Wanink	24/05/2024	Code netter maken en nieuwe spline geïmplementeerd	3:30
Dave van den Berg	24/05/2024	Bezig met resetten van explode animatie	3:30
Yunus Karakoç	24/05/2024	Bezig met een pop-up voor de projecten	3:30
Gideon Dijkhuis	24/05/2024	Bezig met een pop-up voor de projecten	3:30
Yana Alearts	24/05/2024	Start locatie error gefixed en gestart met hem te maken aan de hand van de foto positie	3:30
Lucas Wanink	25/05/2024	Begin physical maze bouwen	2:30
Yunus Karakoç	26/05/2024	360-graden feedback ingevuld over de projectleden	3:00
Lucas Wanink	27/05/2024	Doolhof gebouwd voor physical maze	3:00
Dave van den Berg	27/05/2024	Battlebot blueprint code opgeschoont en begonnen aan animatie tussen battlebot states	6:00
Gideon Dijkhuis	27/05/2024	Startlocatie geregeld met een afstandsvalidatie	3:00
Yunus Karakoç	27/05/2024	Startlocatie geregeld met een afstandsvalidatie	2:30
Gideon Dijkhuis	27/05/2024	Startlocatie met correcte rotatie (Dat je m alleen kan scannen wanneer je er recht voor staat), en tekst onderin het scherm toegevoegd	3:00
Lucas Wanink	27/05/2024	Bezig met GitHub thuis voor testen physical maze	1:30
Yana Alearts	27/05/2024	Gewerkt aan de startlocatie zo dat deze start aan de hand van de positie van de foto	1:30
Yunus Karakoç	27/05/2024	Bezig met popups goed werkend zien te krijgen	3:00
Gideon Dijkhuis	27/05/2024	Bezig met popups goed werkend zien te krijgen	3:00
Luca Brockman	27/05/2024	Alle knoppen in het Main Menu werkend gemaakt en de standaard zichtbaarheid ingesteld	3:00
Gideon Dijkhuis	28/05/2024	Pop-up unscrollable gemaakt, waneer die niet is uitgekapt. Zicht van scrollbar verstoppen, voor de UI. Tussenpeiling voorbereiden	6:00
Yunus Karakoç	28/05/2024	Pop-up unscrollable gemaakt, waneer die niet is uitgekapt. Zicht van scrollbar verstoppen, voor de UI. Tussenpeiling voorbereiden	6:00
Dave van den Berg	28/05/2024	Battlebot animatie tussen states afgemaakt, geholpen met Lucas	6:00
Yana Alearts	28/05/2024	De battlebot in blender textures gegeven	6:00
Lucas Wanink	28/05/2024	Volledig pad gemaakt voor lijn volger en een tweede battlebot	6:00
Luca Brockman	28/05/2024	PauseMenu gemaakt en MainMenu bijgewerkt en in HowToMenu een scrollbar toevoegt voor de howtotext	6:00
Luca Brockman	29/05/2024	Tussenpeiling presentatie voorbereiden en werkende app compilen en pushen naar de Main- branche	3:00
Yana Alearts	29/05/2024	Battlebot texture debuggen	3:00
Dave van den Berg	29/05/2024	Battlebot model in unreal proberen te krijgen met Yana, presentatie maken met Luca	3:00
Lucas Wanink	29/05/2024	Gideon geholpen met alle projecten in de app te zetten.	3:00
Gideon Dijkhuis	29/05/2024	Bezig om alle projecten te combineren	3:00
Yunus Karakoç	29/05/2024	How to voor de app schrijven, informatie verzamelen van de andere groepen over de tussenpeiling en moduleboek doornemen voor urenverant	3:00
Yana Alearts	30/05/2024	BattleBot textures werkend maken in unreal	3:00
Gideon Dijkhuis	30/05/2024	Bezig met talen in unreal zetten, en beeldkwaliteit verbeterd door ray tracing	3:00
Gideon Dijkhuis	30/05/2024	Eerste gedeelte van feedback ingevuld	1:00
Luca Brockman	30/05/2024	Bouwplan feedback verwerkt en besproken met Elleke	3:00
Dave van den Berg	30/05/2024	Helpen met vertaling code	3:00
Yunus Karakoç	30/05/2024	Bouwplan feedback verwerkt en besproken met Elleke, helpen met vertalingen implementeren in de app	3:00
Luca Brockman	31/05/2024	Blender tutorial gevolgd over 3d modellen	3:00
Dave van den Berg	31/05/2024	Bezig met het nieuwe battlebot model in unreal te krijgen en te verwerken in het project	3:00
Yunus Karakoç	31/05/2024	Vertaling geïmplementeerd met Gideon, nieuwe tussenpeiling inplannen. Bouwplan versturen	3:00
Gideon Dijkhuis	31/05/2024	Vertaling geïmplementeerd met Yunus	3:00
Iedereen	31/05/2024	Proces Week 5 met Albert de Jonge	1:00
Lucas Wanink	31/05/2024	Onderzoek naar hoe je een url opent in unreal	3:00
Yana Alearts	31/05/2024	Alle nieuwe onderdelen van de battlebot inelkaar zetten in unreal	1:30
Yunus Karakoç	31/05/2024	Urenverantwoording nakijken	0:30
Luca Brockman	31/05/2024	Urenverantwoording nakijken	0:30
Dave van den Berg	02/06/2024	360-graden feedback ingevuld over de projectleden	3:00
Lucas Wanink	03/06/2024	Notulen voor tussenpeiling geschreven	3:00
Yunus Karakoç	03/06/2024	Tussenpeiling gehad, app laten testen en technisch advies basis beoordelen.	3:00
Yana Alearts	03/06/2024	Tussenpeiling gehad, Opzoeken hoe videos werken in unreal	3:00

Gideon Dijkhuis	03/06/2024	Tussenpeiling, het 'aan elkaar knopen' van alle projecten in de app	3:00
Gideon Dijkhuis	03/06/2024	Feedback ingevuld van iedereen	2:30
Dave van den Berg	03/06/2024	Tussenpeiling gehad, BattleBot model afronden	3:00
Luca Brockman	03/06/2024	Blender instructies en voorbeelden bekijken	3:00
Iedereen	04/06/2024	Overleg taakverdeling	1:30 Yana Alearts
Yunus Karakoç	04/06/2024	Technisch Advies: Voorwoord, Inleiding, Samenvatting met Lucas W	1:30
Lucas Wanink	04/06/2024	Technisch Advies: Voorwoord, Inleiding, Samenvatting met Yunus	1:30
Gideon Dijkhuis	04/06/2024	Startprocedure updaten, Git herorganiseren, BattleBot update	1:30
Yana Alearts	04/06/2024	Nieuwe textures testen van database engineering	1:30
Iedereen	05/06/2024	Teambuilding: Rondje gelopen en brainstormen	1:00 Yana Alearts
Yunus Karakoç	05/06/2024	Technisch Adviesrapport: Software, Hardware en afgemaakte functionaliteiten met Lucas W	3:00
Lucas Wanink	05/06/2024	Technisch Adviesrapport: Software, Hardware en afgemaakte functionaliteiten met Yunus	3:00
Dave van den Berg	05/06/2024	Bezig om gescande logo te veranderen	3:00
Gideon Dijkhuis	05/06/2024	Bezig met permissions maken en laten werken voor Android	3:00
Luca Brockman	05/06/2024	Blender installeren, unreal updaten. Bezig met UI	3:00
Yana Alearts	05/06/2024	Prof Skills: 360 graden feedback	3:00
Iedereen	06/06/2024	Plenair	0:30 Yana Alearts
Yunus Karakoç	06/06/2024	Technisch Adviesrapport: Advies/aanbeveling en conclusie met Lucas W en warning in app bouwen	7:00
Lucas Wanink	06/06/2024	Technisch Adviesrapport: Advies/aanbeveling en conclusie met Yunus	7:00
Dave van den Berg	06/06/2024	Gescande logo veranderen en updaten	7:00
Gideon Dijkhuis	06/06/2024	Bezig met permissions maken en laten werken voor Android	7:00
Luca Brockman	06/06/2024	Blender model maken: Start/finish van BattleBot	8:00
Iedereen	07/06/2024	Algorithm Programming Contest	8:00
Lucas Wanink	08/06/2024	Prof Skills: 360 graden feedback	3:00
Luca Brockman	09/06/2024	Prof Skills: 360 graden feedback	3:00
Gideon Dijkhuis	10/06/2024	Bezig om beta te publiceren met Lucas	6:00
Lucas Wanink	10/06/2024	Bezig om beta te publiceren met Gideon	6:00
Dave van den Berg	10/06/2024	Luca helpen met blender en start level maken	6:00
Yunus Karakoç	10/06/2024	Privacy verklaring gemaakt en technisch advies gecontroleerd	4:00
Luca Brockman	10/06/2024	Blender model afmaken: Textures toegevoegd en in Unreal Engine geïmplementeerd	6:00
Luca Brockman	11/06/2024	Start/finish toegevoegd aan battlebot track	3:00
Dave van den Berg	11/06/2024	De pijl in start level werkend gekregen	3:30
Gideon Dijkhuis	11/06/2024	Branches gecombineerd en werkend gemaakt	3:30
Lucas Wanink	11/06/2024	Begin gemaakt aan eind presentatie met Yunus	3:00
Yunus Karakoç	11/06/2024	Begin gemaakt aan eind presentatie met Lucas	3:30
Lucas Wanink	12/06/2024	Dev branch getest en battlebot spin error gefixt.	3:00
Gideon Dijkhuis	12/06/2024	Branches goedzetten, bezig met pijlen onzichtbaar maken	3:00
Iedereen	12/06/2024	overleg taakverdeling, voortgang, urenverantwoording en technisch advies.	2:00
Dave van den Berg	12/06/2024	Text dat naar de camera roteert boven de pijl toegevoegd	3:00
Yana Alearts	12/06/2024	Bezig met pijlen, errors fixen	3:00
Yunus Karakoç	12/06/2024	Documentatie -> APA en begin gemaakt met uitleg over webdev laptops	2:00
Luca Brockman	12/06/2024	Blender knop maken voor inschrijven opleiding	3:00
Luca Brockman	13/06/2024	Blender 3D modellen maken	3:00
Lucas Wanink	13/06/2024	Beschrijving hoe de interactieve battlebot werkt	3:00
Gideon Dijkhuis	13/06/2024	Google Play console regelen	3:00
Yunus Karakoç	13/06/2024	Extra uitleg toevoegen aan Web Dev met een pop-up met vertaling	3:00
Dave van den Berg	13/06/2024	Laatste fixes van de Battlebot	3:00
Yana Alearts	13/06/2024	Text Battlebot uitleg over interactief	3:00

Yunus Karakoç	13/06/2024	Telefonisch bespreken over de laatste lootjes met Luca	0:30
Luca Brockman	13/06/2024	Telefonisch bespreken over de laatste lootjes met Yunus	0:30
Luca Brockman	14/06/2024	Inschrijfnop maken in blender en urenverantwoording bijwerken	4:00
Yunus Karakoç	14/06/2024	Overleggen over teamvoortgang met Aminah en pijl laten verdwijnen zodra je in het buurt van het project komt.	3:00
Gideon Dijkhuis	14/06/2024	Afronden Unreal Applicatie	3:00
Iedereen	14/06/2024	Plenair	1:00
Iedereen	14/06/2024	Proces Week 7 met Albert de Jonge	1:00
Lucas Wanink	14/06/2024	Pijl laten verdwijnen zodra je in de buurt van een project komt	3:00
Dave van den Berg	14/06/2024	Locaties van de pijl in start gefixed	3:00
Yunus Karakoç	16/06/2024	Studentenbeoordeling invullen over projectgenoten	2:00
Yunus Karakoç	17/06/2024	Technisch adviesrapport verbeteren en laten matchen met het bouwplan	3:30
Iedereen	17/06/2024	Proces Week 8 met Albert de Jonge	1:00 Yana Alearts
Lucas Wanink	17/06/2024	Nieuwste pijl gepushed	3:00
Gideon Dijkhuis	17/06/2024	Testen van merges en opnieuw gepublished	4:00
Luca Brockman	17/06/2024	SignInButton geïmplementeerd in Unreal en gemerged met de dev branche	5:00
Dave van den Berg	17/06/2024	Mergen van alle branches naar eindproduct	4:00
Yunus Karakoç	18/06/2024	App testen, checken of ik problemen/errors kan vinden, extra APA 7 bronverwijzingen toevoegen	3:00
Lucas Wanink	18/06/2024	Presentatie maken/voorbereiden	4:00
Lucas Wanink	18/06/2024	Beoordeling invullen	2:00
Gideon Dijkhuis	18/06/2024	Beoordeling invullen	2:00
Luca Brockman	18/06/2024	Technisch Advies Rapport verbeterd en nagekeken	4:00
Dave van den Berg	18/06/2024	Readme schrijven en documentatie folder aangemaakt voor alle documentatie die ingeleverd moet worden	4:00
Yunus Karakoç	19/06/2024	Helpen met productpresentatie (luisteren naar voorstellen en advies geven), Github afronden voor de definitieve versie	3:00
Lucas Wanink	19/06/2024	Presentatie maken/voorbereiden, website gemaakt met Gideon	3:00
Gideon Dijkhuis	19/06/2024	Presentatie maken/voorbereiden, website gemaakt met Lucas	3:00
Luca Brockman	19/06/2024	Website landingpage gemaakt: https://edu-artour.lucabrockman.nl/	3:00
Dave van den Berg	19/06/2024	ReadMe geupdate, toegevoegd aan Beta en main branch	3:00
Yunus Karakoç	20/06/2024	Documenten controleren voordat het wordt ingeleverd. Technisch advies nogmaals verbeteren. Individuele voortgang van ieder checken. Nogn	3:00
Lucas Wanink	20/06/2024	Voorbereiden en laatste aanpassingen presentatie	3:00
Gideon Dijkhuis	20/06/2024	Voorbereiden en laatste aanpassingen presentatie	3:00
Luca Brockman	20/06/2024	Technisch Advies Rapport verbeterd en nagekeken	1:00
Dave van den Berg	20/06/2024	TA doorlezen en beetje verbeteren	3:00
Dave van den Berg	20/06/2024	Helpen bij presentatie	2:00
Gideon Dijkhuis	20/06/2024	Voorbereiden voor presentatie	2:00
Lucas Wanink	20/06/2024	Voorbereiden voor presentatie	2:00
Luca Brockman	20/06/2024	Studentenbeoordeling ingevuld voor iedereen	2:00
Dave van den Berg	20/06/2024	Studentenbeoordeling ingevuld voor iedereen	2:00
Yunus Karakoç	21/06/2024	Nog één keer alle documenten controleren voordat we inleveren. Reflecteren naar het afgelopen project. App testen voordat we presenteren, e	3:00
Iedereen	21/06/2024	Eindpresentatie	3:00 Yana Alearts
Iedereen	21/06/2024	Plenair	1:00 Yana Alearts
Lucas Wanink	21/06/2024	Laatste voorbereidingen voor presentatie	3:00
Gideon Dijkhuis	21/06/2024	Voorbereiden voor presentatie	3:00
Luca Brockman	21/06/2024	Defenitief product en documentatie verzamelen	3:00
Dave van den Berg	21/06/2024	Video maken voor de presentatie met Yunus	3:00
Iedereen	25/06/2024	Eindpeiling/Assessment	0:30 Yana Alearts



Gemiste Uren
0:00
0:30
0:00
17:00
0:00
0:00
0:00